

Go a Massa Scienza

ToscanaGo,* 2012-2013

Scopo del corso. Introdurre degli assoluti principianti alle regole base del gioco fino a portarli a giocare sulla tavola regolamentare 19x19 a livello almeno 15 kyu.

Requisiti minimi. Alla fine del corso lo studente deve essere in grado di terminare correttamente una partita sulla 19x19 e contare i punti.

Durata del corso. 1 lezione introduttiva (15 novembre 2012) + 9 lezioni settimanali da 2.5 ore l'una.

Svolgimento delle lezioni. 14:30-17:00 al liceo scientifico *Enrico Fermi* di Massa.

Programma delle lezioni¹

22 novembre 2012. Introduzione storica e proiezione di filmati. Spiegazione concetti base (*catena, atari, cattura e divieto di suicidio*). A finire, *Atari-Go*² sulla 9x9.

29 novembre 2012. Correzione esercizi per casa. Introduzione al *Go di territorio*. Catene e *gruppi*. Soggettività della nozione di connessione tra catene. *Gruppi chiusi e territorio delimitato*. Quando finisce una partita. Introduzione a server di gioco online KGS e commento di una partita 9x9 su KGS. A finire, gioco guidato sulla 9x9.

6 dicembre 2012. Correzione esercizi per casa. Cosa fare se la partita è finita e ci sono ancora territori aperti. Cosa fare se la partita è finita e ci sono pietre avversarie all'interno di un territorio delimitato. Introduzione a *vita e morte* con forme da 1, 2 e 3. A finire, gioco guidato sulla 13x13.

13 dicembre 2012. Correzione esercizi per casa. Tecniche base 1 (*doppio atari, atari in seconda linea, scala, rete, Ko, Seki*). Esercizi alla lavagna. Commento di una partita della finale di Campionato Italiano 2012 con introduzione alle tematiche legate al gioco sulla 19x19. A finire, gioco guidato sulla 19x19.

10 gennaio 2013. Correzione esercizi per casa. Tecniche base 2 (forme da 4, 5 e 6). Problemi di vita e morte alla lavagna. Principi di apertura 1 (*angoli, lati, approcci e chiusure*). A finire, gioco guidato sulla 19x19.

17 gennaio 2013. Correzione esercizi per casa. Introduzione alla 19x19. Tecniche base 3 (*connessioni deboli: ikkento, keima, nikkento e ogeima*). Principi di apertura 2 (*fuseki, direzione di gioco*). A finire, gioco guidato sulla 19x19.

24 gennaio 2013. Correzione esercizi per casa. Tecniche avanzate 1 (*loose ladder, rete larga, slapping, clamping, nose*). Principi di apertura 3 (esempi di *joseki* con commenti e come scegliere il *joseki* giusto). A finire, gioco guidato sulla 19x19.

31 gennaio 2013. Correzione esercizi per casa. Tecniche avanzate 2 (*snap back, oiotoshi, throw-in, squeeze, placement, nido di gru*). Principi di fine gioco. A finire, gioco guidato sulla 19x19.

7 febbraio 2013. Correzione esercizi per casa. Tecniche avanzate 3 (*sacrificio, furikawari, spessore, influenza, gruppi deboli, gruppi forti*). Commento di una partita famosa. A finire, gioco guidato sulla 19x19.

17 febbraio 2013. Torneo finale con premi.

* www.toscanago.org

¹Il programma è indicativo, e sarà soggetto a variazioni in corso d'opera in funzione della risposta degli studenti.

²In questa fase il gioco è guidato dagli insegnanti. Giocare inizialmente ad Atari-Go è considerato fondamentale per il principiante, per padroneggiare a fondo le tecniche base. Comunque, su richiesta, chi già conosce il Go di territorio potrà saltare la fase di Atari-Go.